

## Lekcja 1 dla modelarzy początkujących

### Modele blokowe statków i okrętów część I

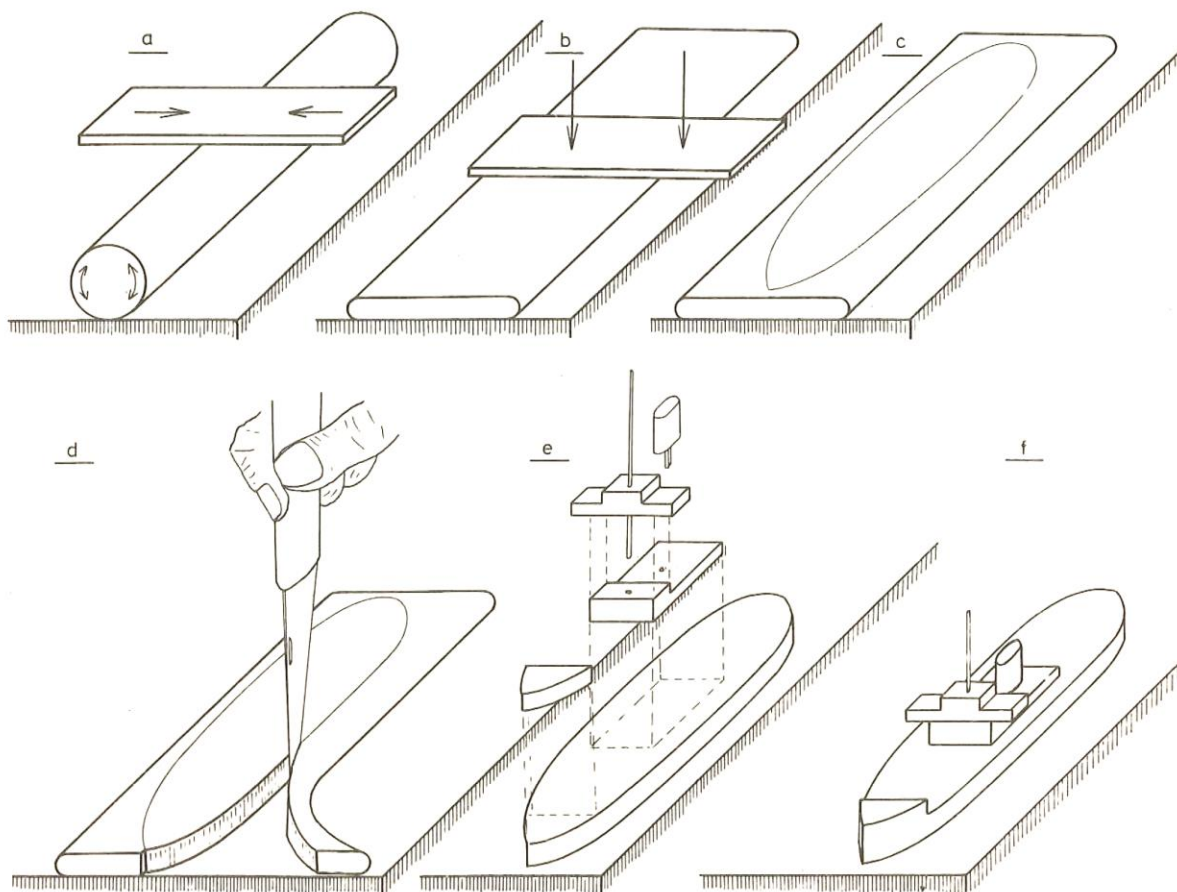
Jednym z najłatwiejszych sposobów wykonania własnego modelu statku lub okrętu jest tak zwana technologia blokowa. Technologia to sposób w jaki będziemy wykonywać elementy naszego modelu a później składać w całość w celu jak najwierniejszego odwzorowania rzeczywistej jednostki pływającej.

Model blokowy to bardzo uproszczony sposób przedstawienia statku widoczny tylko nad linią wodną. Wykonujemy go najczęściej z bardzo prostych materiałów takich jak plastelina, kora, drewno, sklejka lub bardziej nowoczesnych takich jak płyty MDF, spieniony polichlorek winylu itp.

Na początek zajmiemy się materiałem powszechnie dostępnym w każdym domu jakim jest kolorowa plastelina. Walorem tego materiału jest to, że w stosunkowo szybki sposób można „wymodelować” serie różnych detali i złożyć z nich różnorodne modele. Nie wymaga to też stosowania skomplikowanych narzędzi.

Metoda wykonywania modelu z plasteliny jest bardzo prosta. Na początek toczymy wałek o długości odpowiadającej długości naszego modelu i średnicy około 75% szerokości modelu. (Przy wysokim kadłubie wartość to powinna być większa, a przy niższym mniejsza). Tak przygotowany element rozwałkowujemy za pomocą gładkiej deseczki lub wałka (może być rurka). Żeby plastelina nie kleiła się do wałka możemy włożyć ją między dwa arkusze papieru – najlepiej pergaminu. Po rozwałkowaniu naszej bryłki plasteliny na coś co przypomina „deseczkę” o pożądanej grubości odklejamy nasz papier zabezpieczający. Następnie wykonujemy zgodnie z przyjętym planem szablon wykonany z grubszego papieru lub tekturki na których rysujemy zarysy odpowiednich detali takich jak kadłub, nadbudówki itd.... Po wycięciu szablonów przykładamy je do uprzednio przygotowanej uformowanej plasteliny i za pomocą ostrego rysika na przykład igły ale może być też ostro zatemperowany ołówek obrysujemy kształty. Następnie za pomocą ostro zakończonego nożyka wycinamy zaznaczone kształty prowadząc nóż wzdłuż przyłożonego szablonu. Podczas wycinania możemy pomagać sobie przykładając linijkę. Proszę pamiętać, żeby nóż był prowadzony pod kątem prostym do powierzchni tnącej. Na etapie planowania należy tak podzielić model, żeby składała się z najprostszych brył takich jak prostopadłościanny, walce.... Przy elementach bardziej złożonych jak na przykład kadłub należy zwrócić szczególną uwagę na zachowanie symetrii to znaczy, żeby prawa połówka była lustrzanym odbiciem lewej. Elementy takie jak maszty można zrobić z zapalek pozbawionych główek z siarką lub wykałaczek. Rysunek 1 pokazuje kolejne fazy powstawania modelu blokowego z plasteliny. Kadłuby takich modeli odznaczają się ciągłymi – płaskimi pokładami, które możemy urozmaicić, nakładając odpowiednie uskoki. W tym celu wycinamy płaskie nakładki z plasteliny i po ułożeniu w odpowiednim miejscu przytwierdzamy je kołeczkami masztów lub odcinkami

drutu. Widoczne na połączeniu elementów kadłuba rysy należy delikatnie zatrzeć końcem ołówka.

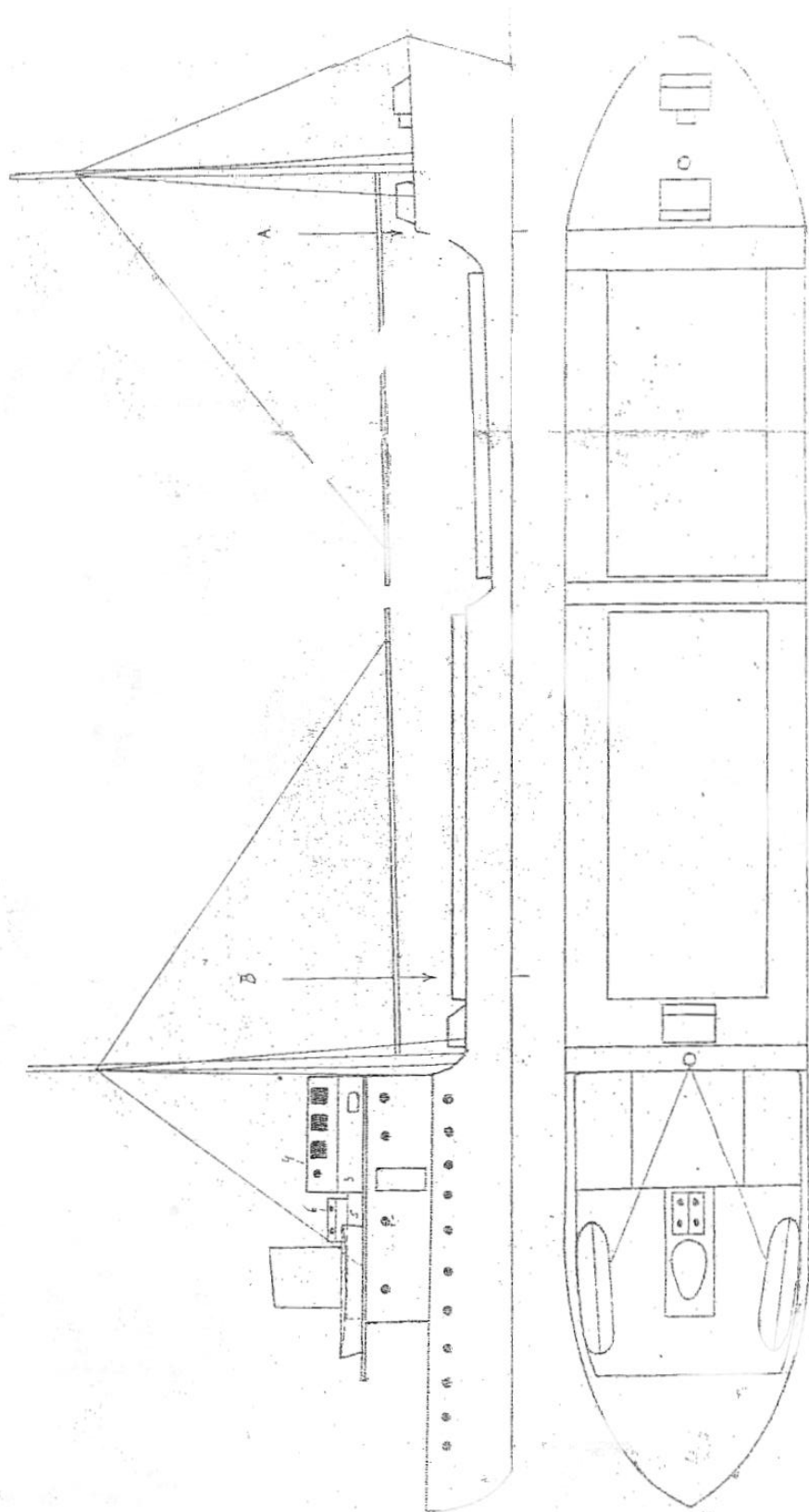


Rysunek 1 Kolejne fazy wykonania modelu z plasteliny.

Na podstawie książki Modelarstwo Okrętowe, Jerzy Litwin.

Ponieważ plastelinę jest trudno malować należy różne elementy składowe modelu wykonywać z różnych kolorów plasteliny. W ten sposób na końcu uzyskamy pożądany efekt estetyczny samodzielnie wykonanego modelu blokowego.

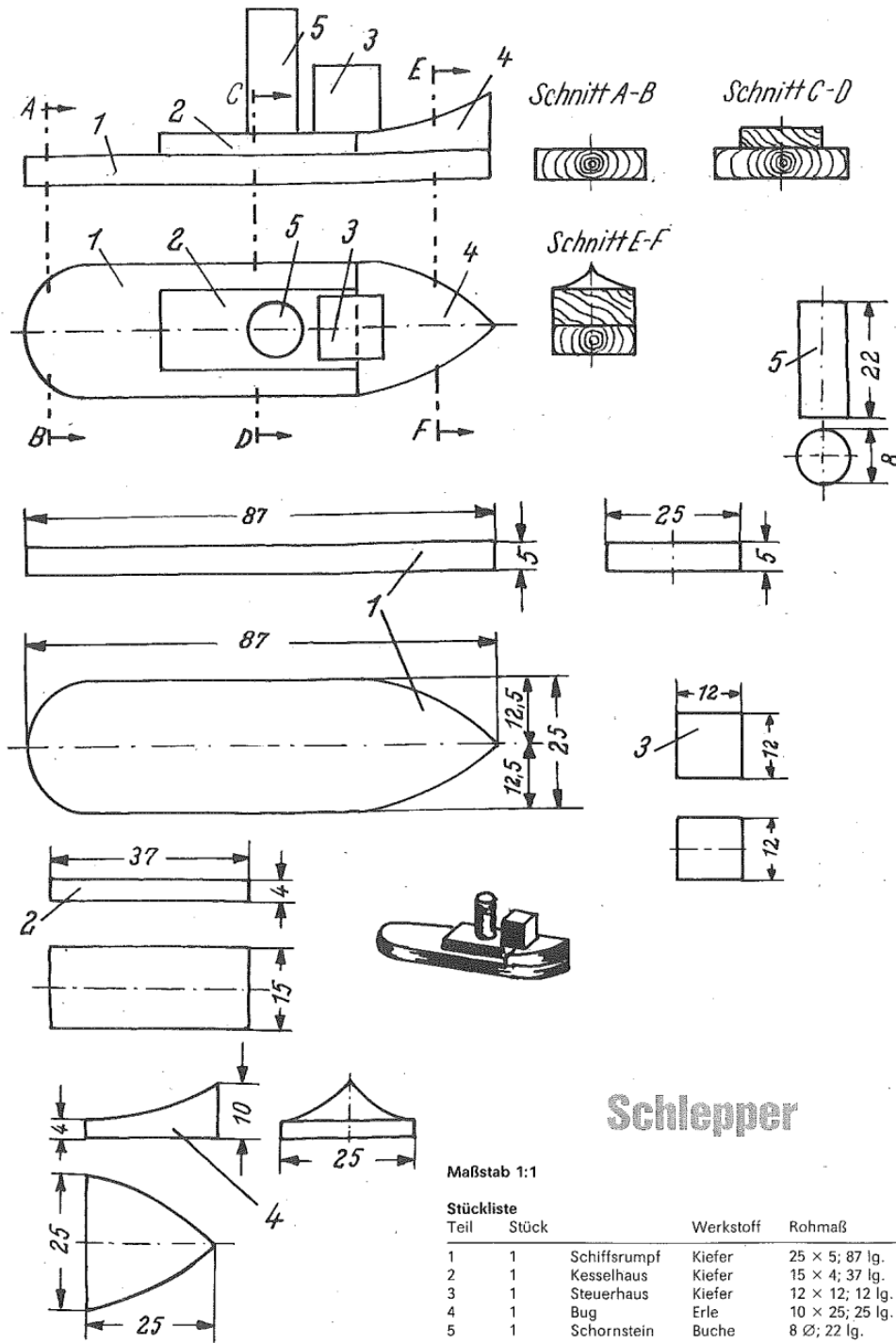
Na rysunku 2 przedstawiamy plan statku handlowego „Bug”. Plany są przygotowane do wykonania modelu w technologii blokowej. Zachęcam do samodzielnego rozrysowania części składowych i wykonania go starannie i dokładnie zgodnie z planami.



Rysunek 2. Model blokowy statku „Bug” (zalecana długość 150mm lub 200mm)

Kolejną propozycja wykonania modelu blokowego jest holownik pokazany na rysunku 3.

Wszystkie wymiary podane są w milimetrach.



Rysunek 3. Model holownika. (na podstawie Modell Bau Heute 8'83)

Opracował: Andrzej Niesterowicz